



AP アドミッションポリシー 入学者受け入れの方針

- ①パソコンを使った表現に興味があり、Webデザインや画像制作を通して社会と関わりたい人

CP カリキュラムポリシー 教育課程編成・実施の方針

- ①Webデザインに関する分野で活躍できる能力を身に付けるための教育課程を編成する
- ②Webデザインに不可欠な専門知識能力を講義と実習を通じて段階的に評価する
- ③社会人基礎力の高い人材を育てることを目的に、問題解決に対して自ら考え能動的に実践する能力を養う
- ④外部企業と連携し、業界レベルの知識と技術を養うための科目を実施する

DP ディプロマポリシー 卒業認定の方針

- ①地域社会・国際社会に貢献できる、Webデザインに関する専門的な知識と技術を身に付けている
- ②組織や社会と円滑な関係を築く、コミュニケーション力を身に付けている
- ③社会のニーズに柔軟に対応し、デザイナーとしてより良い社会作りにも貢献できる
- ④デザインの目的に基づき、品質、コスト、スケジュールを意識した作業計画を立てることができる

1年次

2年次

1年次		2年次	
WEBデザイン・DTP基礎		WEBデザイン・DTP応用	
<p>WEBデザインの基盤である、クラウド概念、WEBにおける基本知識 (HTML含む) を理解し、実習を通してWEBデザインとDTPの基礎について学びます。</p>			
<p>1年次に学んだ内容を活かし、実践に近いテクニカルなWEBデザイン・構築を学びます。また、カスタマー・ロジスティック知識を身に付けECサイト制作を実践的に学びます。</p>			
<p>前期</p> <ul style="list-style-type: none"> 色彩概論 ドローイング ビジュアルコミュニケーション DTP基礎 Webデザイン基礎I ベーシックデザインI 	<p>後期</p> <ul style="list-style-type: none"> ブランディングI DTP実習I ポートフォリオ モーショングラフィックス ベーシックデザインII 	<p>前期</p> <ul style="list-style-type: none"> ブランディングII DTP実習II デザイン実務I 企画コミュニケーション ベーシックデザインIII 	<p>後期</p> <ul style="list-style-type: none"> 卒業制作 デザイン実務II DTP実習III UI/UX
<p>Webデザイン実習I</p>	<p>Webデザイン実習II</p> <p>修了制作</p>	<p>Webデザイン実習III</p> <p>モーショングラフィックス</p>	<p>Webデザイン実習IV</p>
<p>PC実習 (Excel)</p>	<p>社会人基礎I</p>	<p>社会人基礎II</p>	
<p>資格・検定</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 色彩検定 ● MOS Excel ● Webデザイナー検定ベーシック 			
<p>行事</p> <ul style="list-style-type: none"> 4月: 入学式、オリエンテーション 5月: フレンドシップパーティ 8月: 夏休み 10月: スポーツ大会 11月: 学園祭 12月: 冬休み 1月: 春休み 2月: 穴吹デザインルーキーズ海外デザイン研修 (希望者のみ) 3月: 修了制作展、校内合同企業セミナー、就職美容講習会、面接対策授業 8月: 夏休み 10月: スポーツ大会 11月: 学園祭 12月: 冬休み 3月: 卒業式 			

科目区分	科目	科目内容
専門科目	色彩概論	色彩検定3級の取得をめざし、色彩の基礎知識を学ぶ。また、ワークを通じて色彩感覚を養い、配色の手法を学ぶ。
	ブランディングI	ブランディングの基本概念の理解と、クライアントワークを想定した企画提案力に必要なスキームを習得する。
	ブランディングII	企業のブランドイメージを1から企画し、企画書作成から各種宣伝ツール制作まで総合的に学習する。
	卒業制作	2年間の学習の集大成として、自ら企画した媒体のデザインを行う。
	ドローイング	鉛筆デッサンを基本に、モチーフ(モノ)を見る(感じる)目と表現力を養う。
	DTP実習I	印刷の主流であるDTPのワークフローを、実際の制作作業を通して学ぶ。
	ビジュアルコミュニケーション	コミュニケーションの基本として「タイポグラフィ」を、応用としてインフォグラフィック(記号化)について学ぶ。
	ポートフォリオ	各コンペティションへの参加と作品集の制作。
	デザイン実務I	企業や団体などの外部評価を伴う環境で様々なデザインを行い、実践力や作品力の向上とデザインを通じた社会貢献を行う。
	DTP基礎	illustrator、PhotoshopなどDTPに必要なアプリケーションとDTPの基本を学ぶ。
	モーショングラフィックス	Adobe AfterEffects/Adobe PremiereProを使用し動画制作の基礎について学ぶ。
	企画コミュニケーション	問題発見とその問題解決方法について学び、企画書作成から各宣伝ツールなど、企画に必要な手法について学ぶ。
	Webデザイン基礎I	Webデザインの基礎「HTML、CSS」の理解を中心にWebページ制作の技術を身につける。
	UI/UX	デジタル媒体でのヒューマンインターフェースの設計と実装を学習する。
	ベーシックデザインI	グラフィックデザインの基礎演習と実習。デザインセンスを磨き、他の実習授業での理解力・発展力を鍛える。
	Webデザイン実習I・II	Webサイトのデザインや構築を実践的に学ぶ。
Webデザイン実習III	CSSの活用など、より実践的なWebデザインの手法について学ぶ。	
Webデザイン実習IV	マーケティングやECサイト、アナリティクスの基礎知識について学び即戦力となる知識を身に付ける。	
修了制作	定められたテーマに対しデジタル表現で制作を行い、1年間の集大成となる作品完成をめざす。	